

REGULAMENTO DA MODALIDADE – FUTEBOL

1. DISPOSIÇÕES GERAIS

1.1. O Torneio de Futebol JEBRA será realizado no dia 12 de Abril no local designado pela organização conforme as datas abaixo:

- Dia 12 - 2300-1 Aino, Fukuroi, Shizuoka 437-0032 (Ecopa)

1.2. O torneio é promovido pelo JEBRA com a organização em parceria com a Escola Zico 10, com o objetivo de promover o esporte e a integração entre os participantes.

2. INSCRIÇÕES

2.1. A ficha de inscrição deverá ser preenchida com os dados completos da equipe e dos jogadores, incluindo nome, data de nascimento e telefone.

2.2. Cada equipe poderá inscrever até 12 jogadores que deverão enviar a cópia do Zaryu Card junto com a inscrição do time.

2.3. Será permitida a inscrição de no máximo 2 membros da comissão técnica para atuar dentro de campo.

2.4. O prazo de inscrição será a partir do dia **20/02/2025** até o dia 10/03/2025, após esta data não será mais possível fazer a inscrição.

2.5. Após o envio da inscrição não será possível realizar a inclusão ou troca de jogador no time. Entretanto, caso seja necessário, deverá



ser feita uma solicitação que será analisada pela comissão organizadora.

2.6. Cada escola poderá inscrever apenas uma equipe em cada categoria.

2.7. Quanto às idades é permitido somente alunos nascidos no ano descrito abaixo.

<u>Sub 14 - Masculino</u>	Nascidos no ano de 2011	<ul style="list-style-type: none">Atletas nascidos em 2010 e que ainda possuem 14 anos, <u>não</u> poderão atuar nessa categoria.
<u>Sub 18 - Masculino</u>	Nascidos no ano de 2007	<ul style="list-style-type: none">Atletas nascidos em 2006 e que ainda possuem 18 anos, <u>não</u> poderão atuar nessa categoria.Atletas nascidos após 2009 poderão atuar nessa categoria.
<u>Sub 18 - Feminino</u>	Nascidos no ano de 2007	<ul style="list-style-type: none">Atletas nascidas em 2006 e que ainda possuem 18 anos, <u>não</u> poderão atuar nessa categoria.Atletas nascidas após 2009 poderão atuar nessa categoria.

3. FORMATO DA COMPETIÇÃO

3.1. O torneio será dividido em grupos conforme o número de inscritos.

3.2. O primeiro e o segundo colocados da chave fazem a final, já o terceiro e quarto colocado disputam o terceiro lugar.

3.3. O local será dividido em 3 campos, com isso podem acontecer jogos simultaneamente.

3.4. O torneio terá jogos em fase de grupo e depois dois jogos finais (um para 3º lugar e um para a final).



3.5. Os jogos terão tolerância de 5 minutos para o início da partida.

Caso o time não compareça à tempo será (WO) e vitória de (3 X 0) para o time presente.

3.6. O sorteio dos grupos será realizado de forma aleatória, utilizando um sistema de bolas e papéis numerados, garantindo a imparcialidade e a igualdade de chances para todas as equipes.

4. REGRAS DAS PARTIDAS

4.1. As partidas terão duração de 14 minutos, divididos em dois tempos de 7 minutos, com um intervalo de 2 minutos.

4.2. As partidas da semifinal e final terão duração de **20 minutos**, divididos em dois tempos de **10 minutos**, com um intervalo de **5 minutos**.

4.3. Em caso de empate na fase semifinal ou na fase final, a decisão será feita por meio de disputa de **pênaltis** (3 batedores, se empatar, serão pênaltis alternados até uma equipe vencer).

4.4. Cada equipe deverá estar presente no local do Torneio com, no mínimo, **30 minutos** de antecedência antes da partida.

4.5. A equipe terá tolerância de **5 minutos** após o início da partida, após passar este tempo será dado com derrota.

4.6. Não será permitido **time misto** de meninos e meninas na mesma equipe.



4.7. As substituições não terão limite de quantidade, sendo que os competidores substituídos podem ingressar a qualquer momento.

4.8. Regras básicas na partida - **Lateral** será cobrado com as mãos, **escanteio** será cobrado com os pés e **reposição do goleiro** será com os pés.

4.9. É obrigatório que os times já entraram em quadra **aquecidos e posicionados** cada um na sua função para não haver atraso do início.

4.10. O tempo não será pausado em caso de alguma ocorrência na partida porém, no final será concedido 1 minuto de acréscimo.

4.11. É obrigatório o uso da **chuteira** de trave apropriada para grama sintética ou natural e que não representem risco de lesões para os jogadores. **Não** será permitido chuteiras com trave de ferro ou alumínio.

4.12. É extremamente **proibido** o uso de brincos, colares, pulseiras, correntes ou quaisquer outros tipos de acessórios que possam causar acidentes graves.

4.13. Arbitragem será composta por **1 árbitro principal, 1 mesário, 1 cronometrista e 2 gandula** em cada campo em todas as rodadas.

4.14. Banca de **Árbitragem** do evento em geral será composta por:

- **1 Coordenador Geral** (fiscalizar as partidas, resultados e manter a ordem do espaço)
- **3 Árbitros** (Arbitrar as partidas)



- **3 Cronometristas** (cronometrar e controlar o tempo de cada partida)
- **3 Mesários** (Anotações em geral da partida)
- **6 Gandulas** (Manter a organização das bolas fora do campo)
- **2 Árbitros Auxiliares** (rodízio entre os árbitros principais)

4.15. Cada equipe deve ter no mínimo (5) **jogadores** presentes no campo para o início da partida.

4.16. Se uma equipe não tiver o número de **jogadores mínimo** (5) para iniciar a partida, ela será considerada W.O e perderá por 3 X 0 para o adversário.

5. PONTUAÇÃO

5.1. A pontuação na fase de grupos será atribuída da seguinte forma:

- **Vitória:** 3 pontos
- **Empate:** 1 ponto
- **Derrota:** 0 ponto
- **WO:** 3 pontos

5.2. Em caso de **empate** na pontuação, os critérios de desempate serão:

- 1º Disputa de Pênaltis
- 2º Confronto Direto
- 3º Número de vitórias
- 4º Saldo de gols
- 5º Menor número de cartões amarelos e vermelhos

6. PREMIAÇÃO



6.1. Os times que ficarem em **1º, 2º e 3º lugar** receberão 1 troféu e 12 medalhas em cada categoria.

6.2. 1 Troféu para o **artilheiro** da categoria.

6.3. 1 Troféu para o **goleiro menos vazado** da categoria.

6.4. 1 Troféu para o **destaque** do campeonato em cada categoria.

6.5. O **destaque do campeonato** será escolhido com base em critérios como desempenho e contribuição para o sucesso da equipe. A comissão técnica e os árbitros serão responsáveis por avaliar os jogadores e escolher o destaque.

7. DISCIPLINA

7.1. Jogadores e membros da comissão técnica devem manter **conduta adequada** e respeitar as regras do torneio, os adversários, árbitros e organizadores.

7.2. O uso de **linguagem ofensiva ou comportamento antidesportivo** será punido com cartão amarelo. Em caso de reincidência ou comportamento grave, o jogador poderá receber cartão vermelho e ser expulso da partida.

7.3. A **agressão a um árbitro** resultará na expulsão imediata do agressor da partida e na possível desclassificação da equipe do torneio. A organização tomará as medidas cabíveis para garantir a segurança dos árbitros e a integridade do evento.

7.4. Os **times** que se envolverem em brigas e confusões com ou sem agressões serão **eliminados** automaticamente sem direito de defesa.



7.5. Cartões **amarelos e vermelhos** serão contabilizados e poderão resultar em suspensão conforme as seguintes regras:

- **2** cartões amarelos acumulados resultam em suspensão de **1** jogo.
- Cartão vermelho resulta em **suspensão** automática de 1 jogo.
- Se um jogador for **expulso**, sua equipe poderá substituí-lo por outro jogador.
- Qualquer ato de violência, discriminação ou conduta antiética será punido com rigor, podendo resultar em **desclassificação** da equipe.

8. UNIFORME

8.1. É obrigatório a equipe estar uniformizada com um modelo padrão para todos.

8.2. Não será permitido uniforme de jogo sem números nas costas, nesse caso é permitido utilizar coletes com numerações aleatórias.

8.3. Se possível cada equipe deverá ter duas cores de uniformes ou utilizar coletes para diferenciar uma equipe da outra caso as cores dos uniformes sejam iguais.

8.4. É obrigatório o uso de caneleira e os meiões levantados.

9. DISPOSIÇÕES FINAIS



9.1. A organização se reserva o **direito** de alterar o regulamento, datas e horários das partidas, comunicando as equipes com antecedência.

9.2. Todos os casos omissos neste **regulamento** serão resolvidos pela comissão organizadora.

9.3. Ao se inscrever no torneio, as equipes e jogadores **aceitam** todas as condições estabelecidas neste regulamento.

9.4. Cada equipe é **responsável** por quaisquer lesões ou acidentes que ocorram durante este torneio.

9.5. O **evento** será realizado sob chuva fraca, em caso de chuva forte, o jogo será interrompido por tempo indeterminado. A organização avaliará a situação e decidirá se o jogo será reiniciado, cancelado ou se haverá um limite para a interrupção.

9.6. O local possui estacionamento gratuito, vestiários e banheiros.

9.7. Quanto a documentação é obrigatório estar com o aluno durante o torneio todo:

- Zairyu Card, Passaporte ou My Number Card
- Hokens (seguro saúde)

9.8. Tragam coletes para caso de confronto entre os times com a mesma cor de uniforme.

9.9. Disponibilizaremos uma barraca para cada equipe (treinadores e alunos) e todos deram manter seu espaço limpo e organizado.



9.10. Teremos uma barraca de enfermaria em caso de acidentes pequenos.

9.11. Cada equipe deverá trazer suas bolas e materiais para aquecimento.

9.12. Vamos disponibilizar um espaço para aquecimento em frente ao campo de jogo oficial, cada equipe poderá utilizar o espaço somente 15 minutos antes da sua partida.

9.13. Não será permitido **alimentos e bebidas** (exceto água e isotônico) dentro do campo. É proibido o consumo de bebidas alcoólicas e fumar nas imediações do evento.

9.14. Cada equipe será responsável por **recolher o lixo** gerado durante a competição.

9.15. Falsificação de documento terá uma **penalidade grave** com exclusão da participação da Escola do Jebra para os próximos anos.

9.16. O espaço do campo será **restrito** para manter a ordem, respeite este limite de acesso.

